

ZADÁNÍ

Máte tři obrázky v podobě černobílých obrysů. Vymalujte je. Můžete se inspirovat předlohou, ale můžete též použít vlastní fantazii a vymalovat obrázky ještě lépe, než jsou na předloze.

Minimálně u obrázku žabáka ale použijte barevný přechod u barvy zelené výplně těla žabáka a u jeho korunky.

Výsledné obrázky uložte ve formátu JPG pod názvy, jež budou tvořeny původním názvem a textem _VYSLEDEK (například `omalovanka_01_vysledek.jpg`). Soubory uložte na disk

do adresáře

PŘEDLOHA



VÝSLEDEK

