

Poznámky k maturitním okruhům.

12. Algoritmizace – sekvence, větvení cykly, proměnné, typy polí

- [Úvod do algoritmizace](#)
- [Zápis algoritmu](#)
- [Značky algoritmů](#)
- [Sekvenční algoritmus](#)
- [Větvení algoritmu](#)
- [Cykly](#)

Součástí maturity je jednoduchý příklad.

Např. Vytvořte vývojový diagram, kde zjistíte, jestli je číslo X je dělitelné číslem Y..., nebo zjistíte maximální číslo z čísel X, Y, Z.

13. Textový editor – popis, fungování, editace textu, formát textu ...

- Textové editory (Poznámkový blok, WordPad, Word, Libre Office write.....) – použití, výhody a nevýhody
- Nastavení dokumentu (vzhled stránky – okraje, formát papíru..)
- Formát písma, odstavců, tabulační zarážky, odrážky a číslování
- [Základní typografická pravidla](#) pro psaní textu (skutečně je základní, maturita trvá 15 minut)
- Vkládání obrázků – pozice obrázku (obtékání)
- Textové pole
- Tabulky
- Pokud si chcete něco prakticky zopakovat tak třeba:

- [Vzor2](#)
- [Vzor3](#)
- [Vzor4](#)
- [Vzor5](#)

Jsou to sice předlohy přeplácené úpravami, které odporují některým typografickým pravidlům, ale pro zopakování úprav to není špatné.

Pozn. U maturity bude předloha mnohem jednodušší.

14. Textový editor – pokročilejší formy editace, struktura, oddíly, obsah, záhlaví a zápatí ...

- Mezi pokročilejší úpravy např. matematické vzorce, diagramy..
- U maturity (příprava 30 min.) bude úkolem zformátovat napsaný text, podle zadání, očíslovat nadpisy a stránky, vygenerovat obsah, vložit poznámky pod čarou.
- V ústní části maturity budete popisovat a komentovat použité úpravy a postupy.
- Text neformátovaný
- Text upravený

15. Hromadná korespondence.

- Vysvětlit co to vlastně „Hromadná korespondence“ je a k čemu se využívá
- <http://www.sslch.cz/files/163/12-hromadna-korespondence-u.pdf>
- U maturity (příprava 30 min.) bude úkolem vytvořit např. obálky (štítky) s vybranými adresami (databáze bude k dispozici)
- V ústní části maturity budete popisovat a komentovat použité úpravy a postup.

- Hromadná korespondence

16. Tabulkový editor a práce se vzorci – vkládání a editace vzorců, absolutní a relativní odkaz ...

- Tabulkové editory (Excel, Libre Office Calc.....) – použití, výhody a nevýhody
- U maturity (příprava 30 min.) bude úkolem vytvořit a zformátovat tabulku, dle předlohy (v zadání bude popis toho co se má v tabulce počítat)
- Doporučuji si zopakovat tyto tabulky:

Narozeniny

Kurzovní lístek

Logická funkce když, funkce zvolit

Tabulka skok

17. Tabulkový editor a tvorba grafů – tvorba, editace, formát grafů ...

- [Co je to graf](#) - grafické znázornění hodnot, různých pojmů, vztahů, myšlenek
- [Příklad 1](#): sestrojte graf funkce (třeba $y = -2x^2 + 6x - 2$)
- [Příklad 2](#): [sestrojte](#) graf porovnání hodnot
- [Příklad 3](#): [sestrojte](#) kontingenční tabulku a graf

18. Databáze – princip fungování, základní pojmy, programy

- Základní pojmy – databáze, relační databáze, relace, index,
- Základní databázové objekty – tabulka, dotaz, sestava, formulář
- [Příklad](#): to asi budeme muset spolu projít

19. Základní pojmy rastrové grafiky – barevné modely, barevná hloubka, rozlišení, formáty, programy pro rastrovou grafiku

Tato otázka je teoretická.

- [Základy grafiky](#)
- [Parametry rastrových obrázků](#)
- [Formáty rastrové grafiky](#)
- [Barevné modely](#)

20. Bitmapový editor – princip, základy práce, práce s fotkou, editace fotky ...

- [Úprava hradu](#)
- [Barevné tónování](#)
- [Výstava](#)

21. Vektorová grafika – princip, základy práce, práce s objekty, editace objektů

- Vysvětlit využití vektorové grafiky (nejlépe na příkladech)
- Základní geometrické tvary, uzly – přidat odebrat, převést úsečku na křivku...
- Příklad: vektorizace rastrového obrázku



22. Multimediální formáty – zvuk, video, tvorba, formáty, konverze ...

- [TV normy](#)
- [Multimediální formáty](#)
- Příklad: převedení zvukovou stopu CD do formátu MP3

23. HTML a CSS - základní prvky, struktura dokumentu

- Popis HTML dokumentu, napojení na CSS dokument...
- Příklad: viz. Poslední úkol na CSS – nebude se to tvořit celé, pouze nějaká kosmetická úprava (šířka, barva...)

24. Dynamické webové stránky

Tato otázka je teoretická.

- [HTML - Javascript](#)
- [HTML - PHP](#)

25. Prezentace – principy prezentace, prezentační program, editace ...

- Prezentační programy (Powerpoint, Prezi, LibreOffice...)
- Prezentace: druhy, základní pravidla pro vytváření prezentací
- Příklad: se zadaných materiálů (text, obrázky..) vytvořte prezentaci – v prezentaci budou hypertextové odkazy, poznámky, animace, přechody snímků, použijte šablonu, kterou částečně upravíte....