

Maturitní okruhy - Informatika 2018/2019

1. Základní pojmy informatiky, číselné soustavy
2. Operační systém a jeho vlastnosti – typy OS, vlastnosti, nastavení, ochrana
3. Počítačová bezpečnost, počítačové viry
4. Historie výpočetních pomůcek a počítačů – generace PC, dnešní počítačový svět
5. Základní deska – funkce, chipset, sloty..
6. CPU a paměť počítače
7. Periferní zařízení počítače
8. Počítačové sítě – rozdělení, jejich význam a využití, principy fungování
9. Aktivní a pasivní prvky sítě – výčet prvků, nastavení, činnost prvků
10. Bezdrátové sítě – rozdělení, základní části, princip fungování.
11. Internet – historie, struktura, protokoly, princip
12. Algoritmizace – sekvence, větvení cykly, proměnné, typy polí
13. Textový editor – popis, fungování, editace textu, formát textu ...
14. Textový editor – pokročilejší formy editace, struktura, oddíly, obsah, záhlaví a zápatí ...
15. Hromadná korespondence.
16. Tabulkový editor a práce se vzorci – vkládání a editace vzorců, absolutní a relativní odkaz ...
17. Tabulkový editor a tvorba grafů – tvorba, editace, formát grafů ...
18. Databáze – princip fungování, základní pojmy, programy
19. Základní pojmy rastrové grafiky – barevné modely, barevná hloubka, rozlišení, formáty, programy
20. Bitmapový editor – princip, základy práce, práce s fotkou, editace fotky ...
21. Vektorová grafika – princip, základy práce, práce s objekty, editace objektů
22. Multimediální formáty – zvuk, video, tvorba, formáty, konverze ...
23. HTML a CSS - základní prvky, struktura dokumentu
24. Dynamické webové stránky
25. Prezentace – principy prezentace, prezentační program, editace ...