

Periferní zařízení počítače

- **Výstupní zařízení** je hardware, který předává data od počítače k uživateli. Příklady výstupních zařízení jsou monitor, tiskárna, plotter nebo reproduktory.
- **Vstupní zařízení** je hardware, kterým počítač nebo jiný přístroj pořizuje data.
 - Textová vstupní zařízení – klávesnice, rozpoznávání písma, rozpoznávání řeči
 - Zařízení s ukazatelem – myš, trackball, touchpad...
 - Herní zařízení – joystick, gamepad, pedál
- Zařízení snímající obraz a zvuk – scanner, webová kamera, videokamera, mikrofon, čtečka



Plotter

Plotter je grafické výstupní zařízení počítače. Klasický plotter kreslí obraz pomocí tužky nebo pera. Existují ale i varianty s inkoustovou tiskovou hlavou podobnou klasické tiskárně, případně řezací plottery, kde místo pera je nástroj na řezání (reklamní folie na auta).

Použití:

- technické výkresy
- mapy, grafy a diagramy větších rozměrů
- tisk plakátů, billboardů
- při gravírování - technologie nahrazující ruční rytí, tvorba loga, ornamentů



Obr. 1



Tablet

Tablet je polohovací zařízení skládající se z pevné podložky s aktivní, zpravidla obdélníkovou či čtvercovou plochou a z pohyblivého snímacího zařízení v podobě bezdrátového pera. Tato počítačová vstupní periférie umožňuje ovládat počítač podobným způsobem jako počítačová myš, v případě pera je použitelná i ke kreslení volnou rukou.

Používá se zejména v grafických programech.



Obr. 2



Modem

Modem je zařízení pro převod mezi analogovým a digitálním signálem. Modemy se používají především pro přenos digitálních dat pomocí analogové přenosové trasy. Přenosová trasa může být telefonní linka, koaxiální kabel, radiový přenos apod.

Typy modemů

- modemy pro vytáčené připojení (dnes se již většinou nepoužívají)
- terminálové adaptory tzv. ISDN modemy“ pro připojení do digitální telefonní sítě
- modemy pro širokopásmové kabelové připojení k internetu - CableDSL
- modemy pro širokopásmové telefonní připojení k internetu - ADSL
- GSM, UMTS modem/karta pro datové propojení přes mobilní sítě
- rádio modemy



Modem

Rozdělení modemů podle způsobu připojení k počítači.

- externí
- interní



Obr. 3



Trackball

- Trackball je vstupní počítačové zařízení podobné myši.
- Jde jednoduše o kuličku umístěnou v podložce, již se dá pohybem prstů pohybovat - kulička je navrchu, nikoliv zespodu jako v případě myši. Bývá buď samostatně nebo zabudován v notebooku.

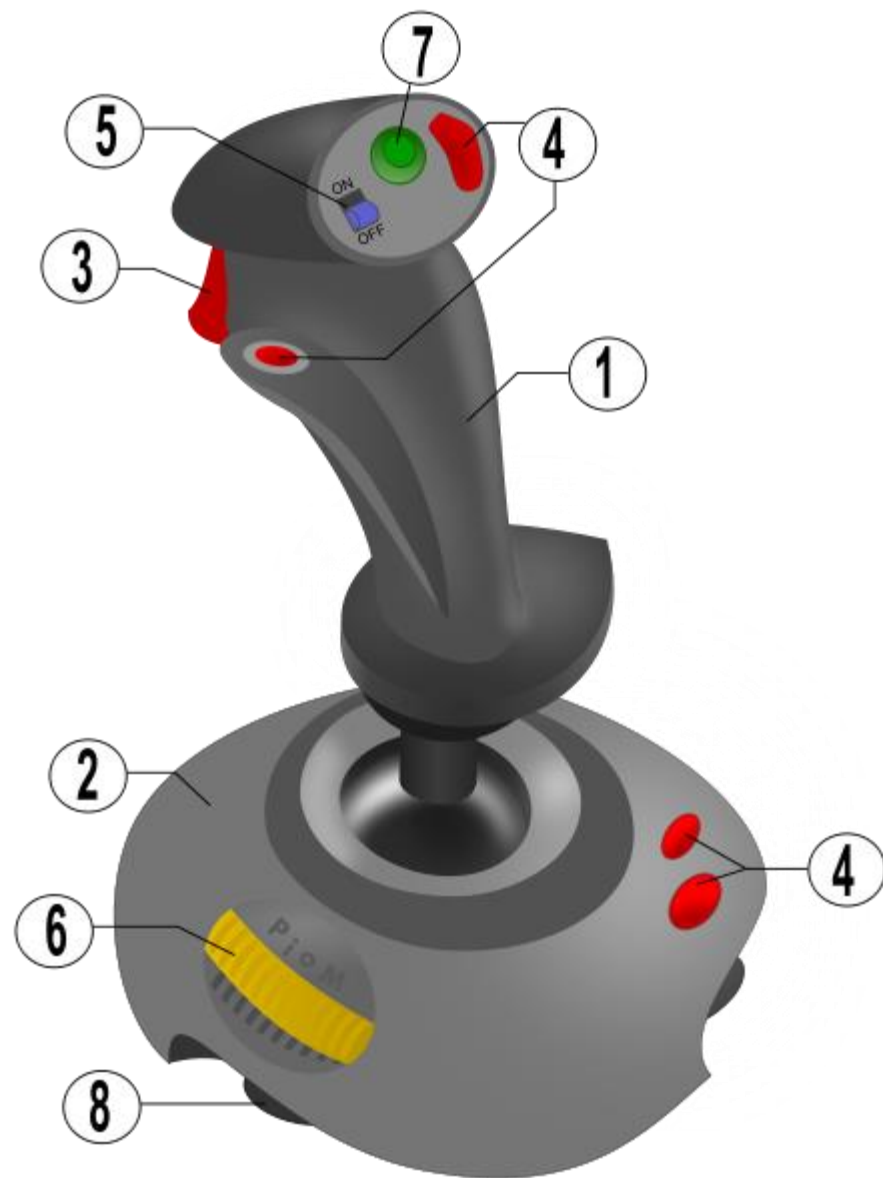


Obr. 4



Joystick

- **Joystick** [džojstyk] česky „pákový ovladač“ nebo „křížový ovladač“ je vstupní zařízení, používané zejména k interakci s počítačem. Základním dílem je tyčka upevněná kolmo do vodorovné podložky. Vychýlení tyčky vyvolá odpovídající pohyb objektu na obrazovce



Obr. 5

