

Tvorba webových stránek

Formuláře – 1. část



Obr 1

Úvod

Formuláře se na webových stránkách používají všude tam, kde budeme požadovat od uživatele nějaké informace. Jazyk HTML umožňuje formuláře vytvářet, ale neumí je zpracovávat.

Nejčastější využití:

- Kontaktní formulář - uživatel nám může zaslat email
- Přihlašovací formulář – přihlášeným uživatelům poskytneme speciální služby
- Vyhledávací formulář – umožní uživateli vyhledat nějaké informace
- Dotazový formulář – informace budeme později zpracovávat (anketa, dotazník)



Úvod

Formuláře nám nabízejí nepřímo komunikovat s uživateli webových stránek pomocí textových polí a jiných ovládacích prvků.

Postup vytvoření formuláře se skládá:

1. Vložení formuláře do stránky (pomocí HTML tagů)
2. Zajištění jeho funkčnosti (je potřeba nějaký program nebo skript)
 - potom je důležité:



- umět to rozběhat
- mít práva a podporu serveru



Definice formuláře - FORM

Pro definici formuláře se používá párový tag „FORM“.

K této značce se vztahuje několik parametrů.

- **ACTION** – určuje kam budou hodnoty formuláře směřovat (mail, HTML stránka, nebo skript, který data zpracuje.
<form action="zpracování_formuláře">
- **METHOD** – pomocí tohoto parametru sdělíme prohlížeči, jakým způsobem chceme data odeslat. Možnými hodnotami jsou:
 - **GET** – přenášíme pomocí adresy
 - **POST** – data odešle jako samostatný HTTP objekt (citlivá data)

<form method="typ_odeslání_dat">



Definice formuláře - FORM

Př.

```
<form action="skript.php3" method="post" target="_blank">
```

...nějaká vstupní pole + normální html text

```
...<input type=submit value=odeslat>
```

```
</form>
```

<form> vymezení oblasti formuláře, tímto tagem začíná a končí formulář

action obsahuje URL na skript, kterému je potom formulář posílán

target určuje cílový rám, ve kterém se budou výsledky zpracovávat



Metoda odesílání dat - get

zadaná hodnota

data se přenášejí
adresou

Internet [Firmy](#) [Mapy](#) [Slovník](#) [Zboží](#) [Obrázky](#) [Videa](#) [Encyklopedie](#)

SEZNAM.CZ [Pokročilé hledání »](#)

► [Česky](#) [Ve světě](#)

LCD monitor Reklama Sklik
Nejlevnější LCD u nás skladem. Rychle doručíme až k Vám domů!
[Exasoft.cz/lcd-monitor](#)

Lcd monitor
Lcd monitor máme na skladě. + garantujeme servis výměnou.
[www.mironet.cz/lcd-monitor](#)

Našli jsme lcd monitor » Zboží.cz
• Philips 226V3LSB (226V3LSB25/00) 5 výrobků
• Philips 166V3LSB (166V3LSB/00) 14 výrobků
• FUJITSU L20T-3 (S29361-K1409-V160) 20 výrobků
[Další výrobky »](#)

LCD Monitor
LCD monitor a příslušenství za akční ceny. Doprava při nákupu nad 5000 Kč po celé ČR zdarma.
[www.lcdmonitor.cz/](#)

Reklama Sklik:
15 Monitorů Lcd - levně
U nás si vždy vyberete.
Jsme největší obchodní portál!
[Aukro.cz](#)

Levně Lcd Monitor 15
od prvotřídních značek za skvělé ceny. Neváhejte a objednejte si!
[www.Gigacomputer.cz](#)

Monitory - Zboží.cz
Vyberte si to nejlepší z kategorie **Monitory** na Zboží.cz!
[Zbozi.cz](#)

Lcd monitor - Skladem
Kvalitní značkové LCD monitory



Vstupní prvek - INPUT

Pomocí nepárového tagu „INPUT“ vytváříme vstupní formulářové prvky.

K této značce se vztahuje několik parametrů.

<input type="typ_vstupního_pole">

- **TEXT** – jednořádkové vstupní textové pole
- **PASSWORD** – jednořádkové vstupní textové pole se skrytými znaky
- **CHECKBOX** – zaškrtačací políčko, v případě nezaškrtnutí se hodnota neposílá
- **RADIO** – zobrazuje přepínač, ve kterém je vždy aktivní pouze jedna hodnota
- **SUBMIT** – tlačítko, pomocí něhož se odešlou hodnoty



Vstupní prvek - INPUT

- **RESET**– vrátí hodnoty do původního nastavení
- **IMAGE**– zobrazuje tlačítko s obrázkem
- **BUTTON**– vytváří stisknutelné tlačítko
- **HIDDEN**– představuje skrytý vstupní prvek, mohou se do něj ukládat data z jiných formulářů

<input name="typ_vstupního_pole">

Tento parametr pojmenovává vstupní prvek, jméno které se odesílá serveru.

<input value="hodnota">

Pomocí tohoto parametru se nastavuje vstupní hodnota prvku.



Vstupní prvek - INPUT

<input src="URL">

V případě, že použijeme typ vstupního prvku **IMAGE**, zadáváme tímto parametrem cestu a název obrázku pro tlačítko

<input size="počet_znaků">

Pomocí **SIZE** nastavujeme velikost (šířku) vstupního prvku, nebo tlačítka

<input maxlength="počet_znaků">

Určení maximálního počtu znaků u prvku **TEXT** nebo **PASSWORD**

<input readonly>

Do tohoto prvku nelze zapisovat nebo měnit jeho obsah.



Vstupní prvek - INPUT

<input align="poloha">

Možnými polohami jsou:

- **TOP** – zarovnání s horním okrajem řádku
- **MIDDLE** – zarovnání na střed
- **BOTTOM** – zarovnání na dolní okraj řádku
- **LEFT** – doleva
- **RIGHT** - doprava



Textová pole - TEXTAREA

Jsou vhodná pro vytváření rozsáhlejších textových polí. Používají se například u vzkazových formulářů.

<textarea rows="počet" cols="počet" >

- ROWS - počet řádků
- COLS – počet sloupců

<textarea wrap="způsob_zalomení_textu" >

- OFF- text se nezalamuje
- VIRTUAL– text se zalamuje pouze na obrazovce, ale je odesílán jako jeden řádek
- PHYSICAL– text se zalamuje pouze na obrazovce a stejně se odesílá



Textová pole - TEXTAREA

<textarea name="název" > - pojmenování textového pole

<textarea readonly> - zobrazí textové pole bez možnosti jeho změny

<textarea disabled> - tento parametr znepřístupňuje textové pole



Výběrová nabídka - SELECT

Další možností formulářů jsou výběrová, nebo taky rozbalovací nabídka.

<select name="jméno"> - symbolický název nabídky

<select size="počet"> - určuje počet viditelných možností v okamžiku zobrazení formuláře

<select multiple> - pro výběr z více než jedné varianty

<select disabled> - i výběrovou nabídku lze deaktivovat

<options value="volba"> - není-li parametr uveden odesílá se obsah volby



Výběrová nabídka - SELECT

Option se vyskytuje uvnitř tagu `<select>` a představuje jednu možnost v nabídce.

`<option selected>` - `selected` nastavuje počáteční vybranou hodnotu

`<option disabled>` - zablokování funkcí formuláře

`<optgroup label="název">` - zablokování funkcí formuláře



Skupina polí - FIELDSET

Jedná se o seskupení polí, které jsou obaleny jemným rámečkem

<fieldset> - je párovým tagem

<legend align="poloha"> - vytváří titulek zobrazený v záhlaví formuláře. Možnými variantami jsou:

- TOP – zarovnává nahoru
- BOTTOM – zarovnává dolů
- CENTER – zarovnává doprava
- LEFT – zarovnává doleva
- RIGHT – zarovnává doprava



Tlačítko - BUTTON

Další možností formulářů jsou výběrová, nebo taky rozbalovací nabídka.

<button type="typ_tlačítka"> - definujeme typ tlačítka:

- BUTTON – tlačítko pro přepínání pomocí skriptu
- SUBMIT – tlačítko provádějící odesílání dat
- RESET – tlačítko obnovující implicitní hodnoty

<button name="název"> - definujeme název tlačítka

<button value="hodnota"> - definujeme hodnotu tlačítka

<button disabled> - zablokování tlačítka



Př.

```
<form action="formular.html" method="get">
<fieldset><legend>Přihlašovací údaje</legend>
<u>j</u>méno:
<input type="text" name="jmeno" value="napište své jméno" size="15" accesskey="j" /><br />
heslo: <input type="password" name="heslo" value="" size="10" />
</fieldset>
<br />
Pohlaví:
      <input type="radio" name="pohl" value="M" checked="checked" />muž
      <input type="radio" name="pohl" value="F" />žena<br />
Jazykové dovednosti:<br />
<input type="checkbox" name="Jaz[ ]" value="A" />Angličtina<br />
<input type="checkbox" name="Jaz[ ]" value="G" />Němčina<br />
<input type="checkbox" name="Jaz[ ]" value="S" />Španělština<br />
Země:
<select name="destinace" size="1">
      <optgroup label="Evropa">
        <option value="GB">Velká Británie</option>
        <option value="F">Francie</option>
        <option value="A">Rakousko</option>
        <option value="CZ" selected="selected">Česká republika</option>
        <option value="SK">Slovenská republika</option>
      </optgroup>
</select><br />
<input type="submit" name="odeslat" value="Odešli info" /><br />
</form>
```



Př.

Přihlašovací údaje

jméno:

heslo:

Pohlaví: muž žena

Jazykové dovednosti:

Angličtina

Němčina

Španělština

Země:

- Odešl **Evropa**
- Velká Británie
 - Francie
 - Rakousko
 - Česká republika**
 - Slovenská republika

