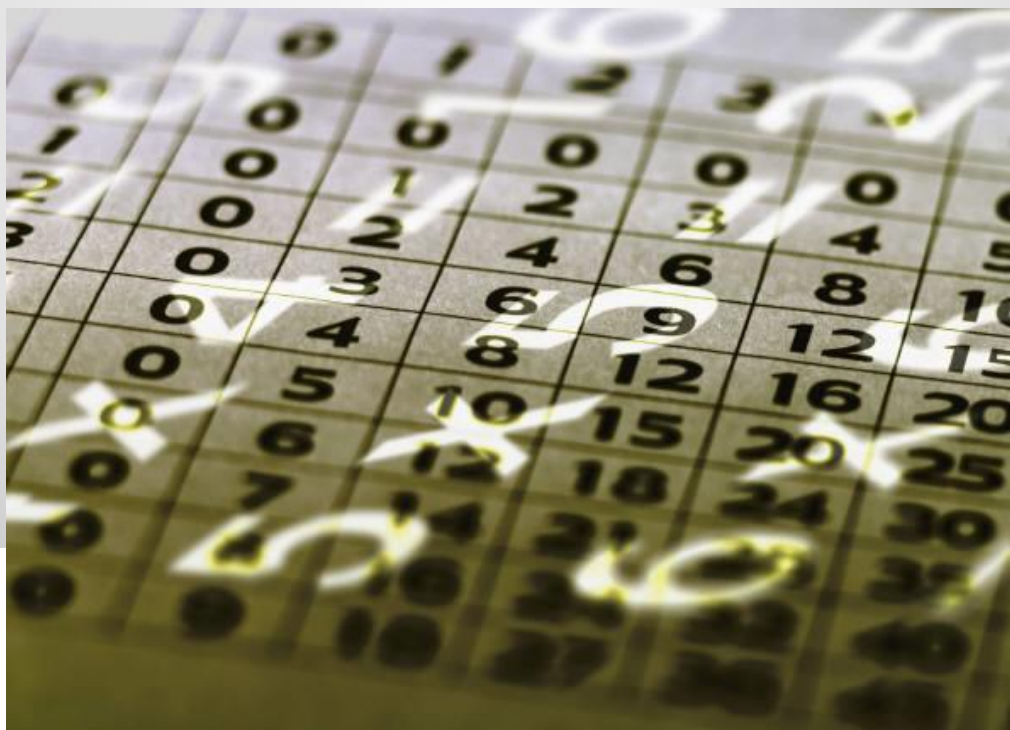


# Tvorba webových stránek

---

## Tabulky



Obr 1

# Tabulky

**Tabulky mohou posloužit i k tvorbě samotné struktury webových stránek.**

**Základní značky (párové) používané u tabulek:**

**TABLE** – pro definici tabulky

**THEAD** - hlavička

**TFOOT** - patička

**TBODY** – tělo tabulky

**TR** – řádek tabulky

**TD** – buňka tabulky, u hlavičky se používá **TH**

tyto části nemusíme vůbec definovat – využití především pro logické rozdělení tabulky



# Základní definice tabulky

**TABLE** –tabulku otevírá a uzavírá

Parametry příkazu :

- <TABLE width="px/%" height ="px/%" >šířka a výška tabulky, většinou zadáváme pouze šířku (v pixelech, nebo v %)
- <TABLE border="px" bordercolor="barva"> okraj, neboli rámeček
- <TABLE bordercolordark="barva"> úprava tmavší části rámečku
- <TABLE bordercolorlight="barva"> úprava světlejší části rámečku
- <TABLE bgcolor="barva"> zadáváme buď jméno barvy nebo číselný kód
- <TABLE align="zarovnání"> LEFT, RIGHT ,nebo CENTER
- <TABLE cellspacing="px"> vzdálenost mezi buňkami
- <TABLE cellpadding="px"> vzdálenost mezi okrajem buňky a jejím obsahem



# Tělo tabulky jeho součásti TR a TD

**TR** – řádek tabulky, **TD** – buňka tabulky

Parametry příkazů :

- `<TR bgcolor="barva">` zadáváme buď jméno barvy nebo číselný kód
- `<TR align="vodorovná poloha">` LEFT, RIGHT, CENTER, nebo JUSTIFY (do bloku)
- `<TR valign="svislá poloha">` TOP – horní okraj, BOTTOM – dolní okraj, MIDDLE – na střed
- `<TD width="px" height="px">` šířka a výška buňky
- `<TD align="vodorovná poloha">` LEFT, RIGHT, CENTER
- `<TD valign="svislá poloha">` TOP – horní okraj, BOTTOM – dolní okraj, MIDDLE – na střed
- `<TD colspan="počet buňek" rowspan="počet buňek">` sloučení buněk  
colspan – ve sloupci rowspan – v řádku
- `<TD bgcolor="barva">` buď jméno barvy nebo číselný kód



# Další možnosti tabulky

## Úprava rámečku:

**Př.** `<TABLE border=„10px“ bordercolordark=„#022FBF“ bordercolorlight=„#688BFC“>`  
vytvoření plastického rámečku

- `<TABLE frame="strana">` parametr, který určuje, která část rámečku bude viditelná (VOID – viditelná nebude žádná strana, ABOVE – jen horní strana, BELOW – jen dolní strana, HSIDES – horní a dolní strana, VSIDES – levá a pravá strana, LHS – levá strana, RHS – pravá strana, BOX – celý rámeček)
- `<TABLE rules="strana">` dokáže vykreslovat mřížku u jednotlivých řádků a sloupců nebo u celé tabulky mřížku (NONE – mřížka nebude vykreslena vůbec, ROWS – mřížka se vykreslí mezi řádky, COLS – mezi sloupci, GROUPS – mřížku vykreslí pouze mezi oddíly tabulky např. hlavičkou, patičkou a tělem, ALL – mřížka bude vykreslena všude)
- `<CAPTION align="poloha">` umožňuje tabulce přidělit titulek, musí následovat po definici tabulky (LEFT, RIGHT, TOP, BOTTOM – pod tabulkou)

